warhammer Scritto da giocol - 16/06/2010 15:38 _____________________________________ conoescete questo bellisimo gioco di strategia?se ci giocate che esercito fateo?io i nani se vi interessa l'argomento iscrivetevi sul forum http://warhammerforum.forumattivo.com == Re:warhammer Scritto da gogiovanni - 17/06/2010 12:17 _____________________________________ Io non lo conosco ma ne ho sempre sentito parlare... Mi spieghi come funziona? So solo che ha dei costi pazzeschi e ho visto che si inventano delle storie in quel forum ma non ho capito per quale fine... == Re:warhammer Scritto da giocol - 17/06/2010 14:21 _____________________________________ allora è un wargame abbastanza complicato,costi alti e ora sta uscendo una nuova edizione le regole sono troppo lunghe da dire == Re:warhammer Scritto da giocol - 29/06/2010 16:08 _____________________________________ nessunaltro lo conosce??? Scritto da Phersu - 29/06/2010 19:23 Io ho giocato sia nella versione originale fantasy medievale che in quella futuristica (K40.000), divertente ma molto complicato. Gli orchetti "Stormboyz" della versione K40.000 sono pazzeschi, una delle cose più geniali, buffe e demenziali che ho visto in vita mia... :laugh: Chiaramente inspirati almeno in parte dalle Sturmtruppen di Bonvi secondo me... :evil: Bel gioco, in tutte le sue versioni, e le miniature beh, sono fantastiche. Il guaio è che ci vuole un sacco di tempo per approfondire le infinite regole che sono una specie di enciclopedia... Per aggirare un minimo il problema ci vuole un paziente avversario esperto disposto a giocare partite semplici per insegnare, il che non è molto divertente secondo me, un po' come giocare a scacchi contro se stessi. Il bello di questi giochi è attaccare e controbattere alle strategie dell'avversario e per farlo bene bisogna sapere abbastanza bene le regole e le caratteristiche sia dei propri pezzi che di quelli dell'avversario. A me piace molto di più la versione "Epic" di questi giochi della GW, stesse ambientazioni ma in scala 6 mm. Basato più sulle tattiche di schieramento di varie unità generiche e con poche unità speciali, anzichè sui singoli individui come i giochi gemelli in scala maggiore. Il sistema di gioco e le regole sono approfondite ma anche generiche e intuitive, funzionali e non troppo complicate, un po' come la maggior parte degli wargames. == Re:warhammer Scritto da giocol - 30/06/2010 14:35 _____________________________________ e delfantasy che esercito giochi?? Scritto da Phersu - 01/07/2010 20:24 Non sono aggiornato sui giochi GW, non avendo occasione di giocare da qualche anno... :(Di giochi a soggetto fantasy classico ho giocato qualche volta a Warhammer, e poche altre volte a Dangeons and Dragons. Che io sappia la versione Epic in 6 mm era solo in ambientazione futuristica. C'era una prima versione sperimentale di "Epic Space Marine" più di venti anni fa, poi è stata perfezionata e a quanto ne so le regole sono rimaste invariate, dato che sono state fatte per essere compatibili con varie espansioni del gioco. In seguito è stata aggiunta anche una versione basata più sui robottoni che su mezzi normali e fanteria, dovrebbe essere pienamente compatibile ma non ci ho mai giocato. Questo è il bello di quei giochi: si può cominciare da scaramucce con pochi pezzi di base, e poi col tempo passare a battaglie più grandi, aggiungere ulteriori unità e missioni particolari sempre più complesse. Comunque il modulo di gioco di "Epic Space Marines" è semplice ma abbastanza logico e plausibile, quindi anche piuttosto versatile... Lo abbiamo applicato con pochissime modifiche ad altre ambientazioni più realistiche. Per le ambientazioni moderne realistiche (non fantasy o fantascienza) le regole di movimento, attacco e tiro possono restare praticamente uguali, basta sostituire le miniature con quelle adatte (o anche no) e togliere dagli eserciti robot, unità e armi strane. Allo stesso modo correggendo gittata delle armi (dagli attuali cannoni e fucili ad archi, lance e fionde) , e diminuendo il movimento dei mezzi per applicarlo ai cavalli si può usare le stesse regole in contesto antico. Aggiungendo maghi eccetera su può passare anche al fantasy. Incrementando le misure e le distanze in proporzione ci abbiamo giocato anche in scala 1/72, ovviamente con eserciti meno numerosi rispetto al 6 mm. == Re:warhammer Scritto da giocol - 10/09/2010 11:00 _____________________________________ up!non c'è nessunaltro che ci ha giocato?
Il Forum di SoL - Soldatini on Line - Il portale italiano dei soldatini Versione del componente FireBoard Forum: NEW VERSION GOES HERE Generato: 5 July, 2024, 06:23