Diorama assedio Alesia Scritto da gogiovanni - 30/03/2010 11:05 _____________________________________ Ciao a tutti, grazie per le numerose risposte sul mio topic precendente... Avrei da porvi alcune domande sul mio progetto sull'Assedio di Alesia. Intanto alcune notizie storiche prese da wikipedia: La scelta di rifugiarsi nella rocca di Alesia si rivelò per Vercingetorige una trappola, al contrario di quanto era successo a Gergovia, poiché le imponenti opere di assedio costruite dall'esercito di Cesare riuscirono a bloccare del tutto i rifornimenti agli assediati e neppure l'arrivo dell'esercito della coalizione gallica poté salvare Vercingetorige e la sua armata dalla resa finale e dalla sottomissione dell'intera Gallia al dominio romano. Alesia era su una posizione fortificata in cima ad una collina con spiccate caratteristiche difensive, circondata a valle da tre fiumi (l'Ose a nord, l'Oserain a sud ed il Brenne ad ovest). Per tali ragioni Cesare ritenne che un attacco frontale non avrebbe potuto avere buon esito ed optò per un assedio, nella speranza di costringere i Galli alla resa per inedia. Considerato che circa ottantamila soldati si erano barricati nella città, oltre alla popolazione civile locale dei Mandubi, sarebbe stata solo questione di tempo: la fame prima o poi li avrebbe condotti alla morte o costretti alla resa. Per garantire un perfetto blocco, Cesare ordinò la costruzione di una serie di fortificazioni, chiamate "controvallazione" (interna) e "circonvallazione" (esterna), attorno ad Alesia.I dettagli di quest'opera ingegneristica sono descritti da Cesare nei Commentari e confermati dagli scavi archeologici nel sito. Cesare era cosi assediato e assediante... La mappa delle fortificazioni è questa: http://img11.imageshack.us/img11/2095/battagliadialesiaalto.png Io vorrei rappresentare la punta sinistra spostando l'accampamento dei galli verso ovest dove era situato secondo altre fonti... Il problema si pone sulla scala...Io userò soldatini scala 1:72 e anche lo scenario dovrà rispettarla ma la distanza tra la fossa di inizio lavori e le vere opere di fortificazione è di 600 m che equivalgono a 833 cm in scala, come posso risolvere questo problema? Riduco le distanze o elimino direttamente la fossa di inizio lavori? Poi per i soldatini ho deciso di usare questi... Sono adatti per il periodo secondo voi? http://www.italeri.com/VisualizzaProdotto.aspx?PROD=00040 http://www.italeri.com/VisualizzaProdotto.aspx?PROD=01769 http://www.italeri.com/VisualizzaProdotto.aspx?PROD=00043 http://www.italeri.com/VisualizzaProdotto.aspx?PROD=01768 http://www.plasticsoldierreview.com/Review.aspx?id=356 http://www.plasticsoldierreview.com/Review.aspx?id=916 Grazie a tutti per l'attenzione == Re:Diorama assedio Alesia Scritto da shyam - 30/03/2010 11:47 _____________________________________ Ciao Beh ....cominciamo dalla risposta piu facile: Le figure che hai scelto vanno bene....ci sarebbero altri fornitori ma probabilmente sono figure piu difficili da reperire, e per te che inizi è meglio cominciare con cose facili...:lol: Per Quanto riguarda la scala: Sei partito in "tromba", volendo eseguire un dioramone. Devi sapere che se volessimo tutti fare dei diorami in scala "realistica"......avremo tutti probabilmente dei capannoni a casa nostra per esporre i nostri diorami..:laugh: :laugh: Devi sempre cercare di trovare un compromesso. Nel tuo caso opterei per una "scena" del diorama che ti eri prefissato, cosicchè le dimensioni siano ancora accettabili. È facile farsi prendere dall'entusiasmo, e non che ci manchi l'inventiva o la voglia di eseguire certi lavori......ma quello che ci manca è.........LO SPAZIO!! Qualora avessi ancora delle domande, non esitare a chiedere. Un saluto Alex == Re:Diorama assedio Alesia Scritto da gogiovanni - 30/03/2010 12:51 _____________________________________ In effetti hai ragione....dovrò troncare l'accampamento dei galli.... p.s. vanno bene anchè quelli dell'ultimo link? Poi avrei una domanda: Ho visto che modificate le pose...per farlo usate un accendino per scaldare la plastica? == Re:Diorama assedio Alesia Scritto da Phersu - 30/03/2010 13:08 _____________________________________ Alex ha ragione. Rappresentare l'assedio di Alesia in scala è un'opera "faraonica". Almeno all'inizio è meglio cimentarsi con cose più semplici e meno impegnative. Oltre allo spazio poi spesso manca anche il tempo, portare a termine un diorama del genere richiederebbe sicuramente moltissimo tempo a chiunque. Penso che ti convenga riprodurre solo una scena in particolare, o comunque solo parte dell'intero scenario. Altrimenti puoi rappresentare il tutto con una versione "minimizzata" di un'assedio molto più piccolo, che occupi meno spazio e con molti meno figurini. Nella rappresentazione delle battaglie antiche bisogna ricorre spesso ad interpretazioni fantasiose data la scarsità di testimonianze e cronache. Dell'assedio di Alesia invece si sanno molte cose, fare una ricostruzione corretta quindi è più facile ma anche più impegnativo data la quantità di informazioni disponibili di cui tenere conto. Quello che hai trovato su Wikipedia mi pare coretto, a quanto ne so anche la disorganizzazione e il mancato tempismo dei rinforzi della coalizione gallica contribuirono a vanificare la strategia di Vercingetorige. Su vari libri e su internet puoi trovare molti dati, illustrazioni, mappe, ricostruzioni ecc. Nelle gallerie di alcuni siti puoi anche trovare le immagini di diorama che rappresentano quel famoso 'assedio, alcuni molto ben fatti e realistici, anch'essi possono essere un'ottima ispirazione. C'è anche il film "Druids, la rivolta". La descrizione di Vercingetorige e di Cesare è un po discutibile e approssimativa, così come alcuni costumi, ma a grandi linee descrive abbastanza bene la storia e il contesto, nonché l'assedio e i personaggi di alcuni importanti leaders gallici. E' interessante anche a livello cinematografico, a quanto ne so è l'ultimo "colossal" con scene di massa non digitali, in alcune scene panoramiche ci sono alcune migliaia di comparse, per girarle hanno ingaggiato l'esercito ungherese se non sbaglio. :woohoo: == Re:Diorama assedio Alesia Scritto da Phersu - 30/03/2010 13:25 _____________________________________ Con l'accendino si possono modificare velocemente alcune pose, ma bisogna fare attenzione a non scaldare troppo per non fondere la superficie del soldatino. Un sistema alternativo consiste nello scaldare con un'asciugacapelli o con acqua bollente i soldatini, si piegano a caldo e una volta raffreddati mantengono la piega data. Per le modifiche (o "conversioni") ci sono infiniti metodi, piegare, tagliare, aggiungere, togliere, taglia-incolla, sostituzione e scambio di parti... Sono davvero troppi per elencarli tutti. Alcuni di questi metodi sono spiegati accuratamente negli articoli sulle tecniche, altri sono spiegati o accennati qua e la. Se digiti conversione/i, convertito/i nei motori di ricerca del forum e del sito troverai tutte le spiegazioni, consigli, alternative a riguardo, molti dei quali sicuramente utilissimi. ;) Leo == Re:Diorama assedio Alesia Scritto da mcilotti - 17/07/2010 12:05 _____________________________________ Ciao sono matteo Come puoi vedere nella galleria ho appena relaizzato un piccolo diorama sull'assedio di Alesia, un piccolo spaccato, perchè come già scritto dal Pershu e Shyam il problema è lo spazio dove riporlo una volta finito. Come Legionari puoi usare anche i Caesar, sono 4-5 figurini per ogni posa, mentre quelli italeri su 40 figurini che ci sono nella scatola, circa 30 sono suddivisi in solo due pose (con pilum) e i restanti 10 circa sono legionari in due pose (con gladio), centurioni e insigniferi. I Galli che hai scelto vanno bene. Sei hai bosogno di ulteriori notizie chiedi pure Buon lavoro == Re:Diorama assedio Alesia Scritto da gogiovanni - 22/07/2010 11:34 _____________________________________ Grazie per la disponibilità... Adesso do un'occhiata al tuo per farmi un'idea... Il mio progetto è andato in fumo ed ora sono nel mezzo di un dio sulla battaglia di El Alamein ma ho intenzione di ritornare su Alesia prima o poi :) ==
Il Forum di SoL - Soldatini on Line - Il portale italiano dei soldatini Versione del componente FireBoard Forum: NEW VERSION GOES HERE Generato: 5 July, 2024, 08:28