Ardenne 1944 W.I.P Posted by pasquale - 2014/01/05 14:12 _____________________________________ Avevo l'idea di fare un diorama raffigurante un assalto ad un bunker nelle foreste del belgio,nel dicembre 1944. Acquistato tutto il http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/image/DSCN2239.JPG == Re:Ardenne 1944 W.I.P 3 htp:/www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/DSCN2220.JPG 4 14 crletto1968 - 20141/05 :55 Belli!!! Sto prvndo a farne uno anch'o,il tedesco per la precisione,ma sono solo al viso. SoSaAx - 2014//05 16:50 e bello il buker. Ma dimmi, cme ha fatto la neve sulla basett del figurini? Smbra vra! greg - 2014/01/05 16:50 Tuto molto bello ed iterssate, ti segurò con attenzione!!:woohoo: :woohoo: ncra cmplimenti!!!!:) bnno72 - 2014/0/0 17:48 spero un giorno di ruscia crpire i vs egreto di dipingere delle mimetiche così realistiche!!! 93 Graze le a ttt! ;) ndrò sicuramente avanti :-) h usao ua polvere ch si po incollare lasciandola "nvicr" ppure la s puo mscolare in acqua creando un impas Cyran - 2014/01/05 21:38 econdo me hai avuto un po' troppa rett con la neve. quella è l'ultima cosa. :) Pr il esto è già mlto blo. :lugh: 21 qlla è l strat di f. ha prfttamen ione nftti evo ancora pazzare i fii spinati e i cavalli di frisia prima di "sommerg alGrav 233 Inessant w..p. 6 42 pasqual ha scrio: ò ò cusa, forse n si può ched perché ognu magar ha i si segeti ma io non ho capito bene di che polvee parli, è un qu Ho letto qui n sio n aticlo ch pla di sale da cuc e bcarbonato, è fre queta la plvre cui ti riferisi? e scusa e soo troppo curioo ma sono mo essato ai psggi inven, che non ho mai fatto perché non ci sono ilvo 6 08 m figri vo!!! o nssun segreo :lol: il pdotto è ques,io lo ho cqistato novegr s puo comprare ranquillamnete u internt,cco il lnk http://www.astromod 42 79 grz mie. :) 6 825 x sio: i trvi un ecllnte turial vido u peg ivnali, tra cu un uso di plvere simie a quella di pasquae: biwargame.om/2012/idx.p?pag=nviProdott

Il Forum di SoL - Soldatini on Line - Il portale italiano dei soldatini FireBoard Forum Component version: NEW VERSION GOES HERE Generated: 4 July, 2024, 10:32