romani in 54mm Posted by carletto1968 - 2013/04/22 16:30 _____________________________________ Ecco il mio ultimo lavoro in 54mm.Si tratta di 3 romani di cui 2 fanno parte di una scenetta masterclass e l'optio della soldier.E' ambientato sul limes dacico,i disegni sugli scudi rappresentano le legioni presenti in Dacia. Lo scudo dell'optio rappresente la xxx ulpia victrix mentre quello del signifero e quello del cornicem rappresentano i simboli dei pretoriani,riconoscibili perchè portavano principalmente la pelle del leone,mentre i signiferi legionari quelle di lupi o orsi. http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/IMG_4422__640x480_.JPG == Re:romani in 54mm Posted by carletto1968 - 2013/04/22 16:32 lo scudo del signifero. http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/IMG_3549__640x480_.JPG Posted by brenno72 - 2013/04/22 18:32 bellissimi!!! ...e complimenti per la ricerca storica dei vari simboli! ci metti un primo piano di tutti e 3 x ammirarli meglio? == Re:romani in 54mm Posted by carletto1968 - 2013/04/22 19:29 _____________________________________ Grazie per i complimenti.Ti metto delle foto in lavorazione,se no dovrei rifare le foto e non ne ho voglia:P . http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/IMG_3547__640x480_.JPG Posted by carletto1968 - 2013/04/22 19:30 cornicem. http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/IMG_3620__640x480_.JPG Posted by carletto1968 - 2013/04/22 19:32 optio.La qualità delle foto lascia a desiderare,è quello che passa il convento:(! http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/IMG_4364__640x480_.JPG Posted by carletto1968 - 2013/04/22 19:35 Metto un bonus,la mia prima incursione nella 2°gm. Si tratta di un carrista americano che sto facendo per un mio amico.Ovviamente è ancora in lavorazione. http://www.soldatinionline.it/images/fbfiles/images/IMG_4455__640x480_.JPG Posted by brenno72 - 2013/04/22 19:58 visti così da vicini sono anche meglio! cotte e elmi sembrano fatti di metallo vero! l'ombra delle barbe non rasate poi, è un colpo da maestro! invidio molto la colorazione dei corpi: anche il volto del carrista americano è praticamente perfetto! spero ci farai vedere il lavoro ultimato... == Re:romani in 54mm Posted by SalGrav - 2013/04/22 21:25 _____________________________________ ;)Posted by Cyrano - 2013/04/23 16:52 Bellissimi :) rispetto ai tuoi primi lavori che già erano belli sei migliorato tantissimo. I visi sono perfetti. Però questi sono colori ad olio vero? Perché se mi dici che hai ottenuto questi risultati coi colori del brico center ti sparo!!! :) Posted by the frank - 2013/04/23 22:35 fantastici....non ho parole....manda 'ste foto alla rivista IL SOLDATINO, te le pubblicano di sicuro. Posted by carletto1968 - 2013/04/24 15:58 Grazie a tutti per i complimenti.Penso che colorare a olio sia più semplice perchè si possono sfumare meglio le transizioni,di contro ci và un'eternità prima che asciughi. Per Brenno:la barba è molto semplice da rendere,basta aggiungere una punta di grigio di payne alla mescola carne,per quanto riguarda i metalli effettivamente sono ottenuti lucidandoli e poi seguendo il metodo"Cartacci".Per la cotta di maglia lavaggio un pò denso di nero e una punta di terra di siena bruciata per rendere l'usura,poi la stessa mescola pura per le ombre e per le luci un leggero drybrush sui punti in rilievo con steel model master.Per gli elmi invece un lavaggio di grigio di payne con una punta di blu reale chiaro,poi scurito nei recessi con grigio di payne e schiarito con silver model master. Per Cyrano: l'unica cosa fatta ad acrilico con i brico riguarda il carrista,cioè la camicia e il caschetto verde.Poi lavaggio molto diluito di nero seppia a olio e all'ultimo farò una passata di opaco italeri per eliminare il satinato. Per The Frank: ti ringrazio per i complimenti ma penso di avere ancora molto da imparare prima di eventualmente finire su qualche rivista:laugh: ,ci sono altri soldatinari più bravi di me che meritano!
Il Forum di SoL - Soldatini on Line - Il portale italiano dei soldatini FireBoard Forum Component version: NEW VERSION GOES HERE Generated: 4 July, 2024, 18:29