Costruzione della base Posted by shyam - 2008/02/17 20:11 _____________________________________ Forse il compito piu difficile. Qui discuteremo sulla costruzione della base del dioramone. == Re:Costruzione della base Posted by shyam - 2008/02/22 20:56 _____________________________________ Bene, Dopo aver determinato la cartina (vedi progettazione) bisognerà passare alla costruzione. Direi di lanciare la discussione DOVE verrà fatta la base. Alex;) == Re:Costruzione della base Posted by Phersu - 2008/02/23 00:44 _____________________________________ In qualsiasi posto si prepari la base, serve l'attrezzatura per tagliarla; lo spazio non è un grandissimo problema, e comunque solo temporaneo. B) Penso al sezionamento della base... :unsure: Non è difficile tagliare il polydur in piccoli pezzi, affettare per bene tutte quelle spesse sezioni può rivelarsi piuttosto arduo. :S Il materiale si può segare e la soluzione più pratica mi parrebbe usare una sega a traforo, o a nastro o a disco sempre che abbiano la dentellatura fine per un tagio non troppo frastagliato. ;) Una taglierina tradizionale non credo ci possa servire, anche usando altre lame ci sarebbero delle notevoli difficoltà: ce ne vorrebbe una molto lunga e che stia stabilmente in squadra perpendicolare, resta poi come eseguire ben dritte e con precisione le linee di taglio. :S Ci vorrebbe Goemon Ishikawa! :silly: Le sezioni forse è bene non farle tante piccole, mi parrebbe meglio farne un po meno e più grandi, per facilitare il ritaglio soprattutto ma anche l'assemblaggio dopo. Se decidiamo dall'inizio la forma e le dimensioni definitive poi non ha senso ridurre il tutto a un mosaico di piccoli riquadri. Leo == Re:Costruzione della base Posted by pikos - 2008/02/23 10:14 _____________________________________ Purtroppo ancora nessuna risposta da chi si era proposto :(Con la vostra autorizzazione proporrei di cercare altre altre chanches, sempre buone :) Ciao PK==
Il Forum di SoL - Soldatini on Line - Il portale italiano dei soldatini FireBoard Forum Component version: NEW VERSION GOES HERE Generated: 3 July, 2024, 18:22